

МБОУ "ООШ села Старая Топовка"

**Внеклассное мероприятие по окружающему миру
2-4 класс**

"ЛЕСНЫМИ ТРОПИНКАМИ"

Провела: Иванова Е.Н.

2017-2018 уч.год

Игра - соревнование по окружающему миру «Лесными тропинками» 2,3,4 класс

Краткое описание: Данная игра предназначена для учащихся 2,4 класса. Материал можно использовать для проведения внеклассных мероприятий с обучающимися, а также для проведения уроков окружающего мира. В игре соревнуются две команды.

Цель: закрепление и расширение знаний детей о лесе и его обитателях

Задачи:

- обобщить знания и представление детей о жизни леса и его обитателях;
- развивать познавательную и творческую активность, сообразительность, любознательность, кругозор, логическое мышление, память;
- воспитывать интерес и любовь к природе.

Ход мероприятия:

Учитель:

Из душистых веток сплетена завеса,
Не пускают ветра сосны к сердцу леса...
Там в тиши прохладной есть ручей журчащий,
Свежий и прохладный, чистый и блестящий...
И, пугливо прячась в травке побережной,
В тот ручей глядится ландыш белоснежный,
И хранит из веток крепкая завеса
Дремлющую сказку — сказку в сердце леса...
(Г. Галина «Сказка леса»)

Учитель:

Итак, мы сегодня с вами отправимся в путешествие в лес. В лесу много тайн, которые мы попробуем разгадать. Первое задание, которое выполняют команды, называется

Лесные подарки

Мы с мамой грибы
Собираем вдвоем.
Подарки лесные
В корзинку кладем.
Деревья над нами
Тихонько шумят,
О чем-то своем
Меж собой говорят.

(В. Кудлачев. «В лесу»)

Конкурс 1

А что нам дарит лес? Нужно как можно быстрее угадать, что изображено на иллюстрации (демонстрируются слайды 2-4 презентации).

Игроки команд по очереди называют числа от 1 до 12, при нажатии на данное число на слайде открывается часть картинки. Та команда, которая быстрее угадает слово, получает 5 баллов.

Ответы: ежевика, лещина, опята.

Красит спозаранку
Солнце край небес,
Скатерть-самобранку
Расстилает лес.
Хватит угощенья
У него для всех:
Сладкие коренья,
Мед, грибы, орех.
(Т. Шорыгина)

Конкурс 2

Узнай птицу по голосу

Для команд по очереди включаются фонограммы голосов лесных птиц. (1 – певчий дрозд, 2 – большой пестрый дятел, 3 – зарянка, или малиновка, 4 – иволга, 5 – свиристель, 6 – скворец, 7 – соловей, 8 - тетерев). Нужно угадать, что за птица.

За правильно угаданную птицу – 1 балл.

Конкурс 3

Узнай по описанию

В этом конкурсе каждой команде дается конверт, внутри которого находятся 2 картинки с изображениями тех предметов, которые можно увидеть в лесу. Выбираются по 2 игрока из каждой команды, которые должны взять по одной картинке и описать ее, но не называть сам предмет. Команды-соперницы угадывают, что изображено.

Картинки для 1 команды: муравейник, пенек

Картинки для 2 команды: гнездо птицы, ствол дерева



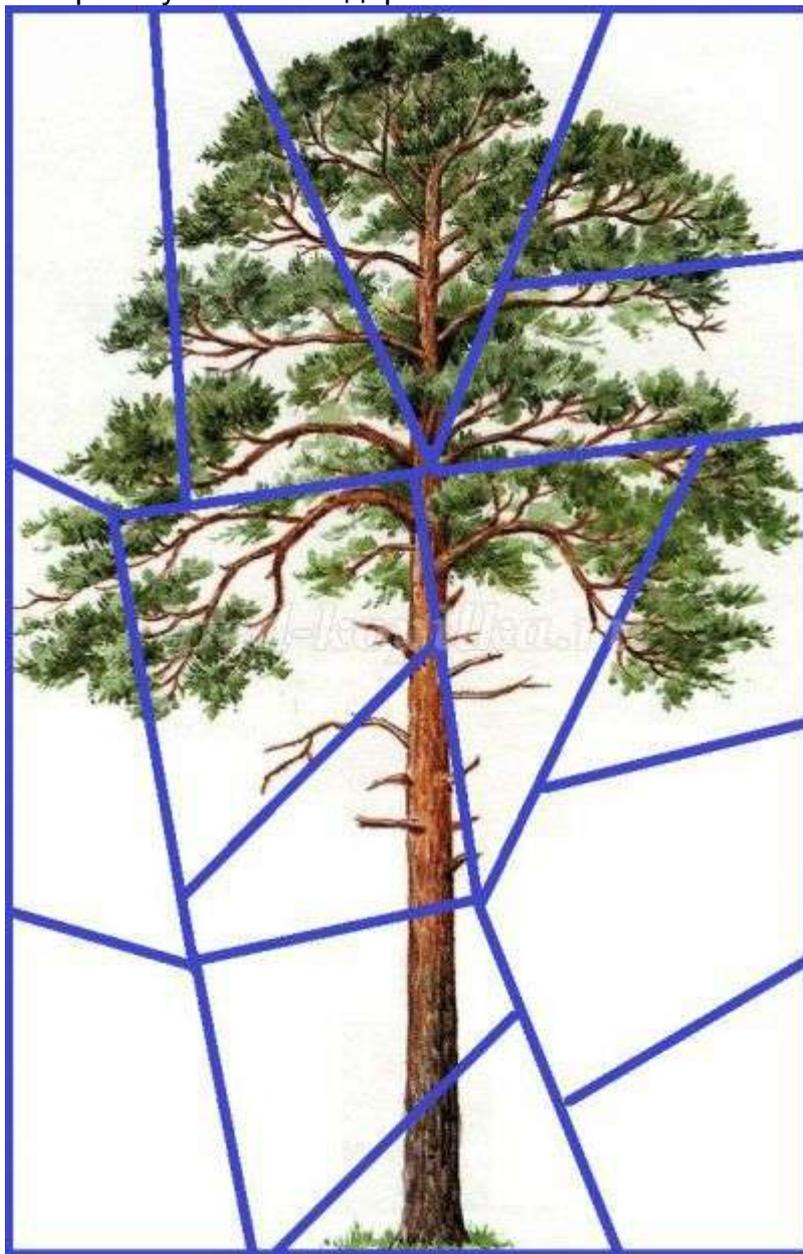


*Команда, угадавшая предмет, получает 5 баллов.
При точном описании предмета игрок зарабатывает для команды 2 балла*



Конкурс 4
Кто быстрее?

Командам дается иллюстрация с изображением дерева, разрезанная на части. Нужно как можно быстрее собрать картинку и назвать дерево.



Ответ: сосна

Команда, которая быстрее справится с заданием и выполнит его правильно, получает 3 балла.

Конкурс 5

Кто где живет?

Игроки команд получают картинку с изображениями животных и их жилищ. Нужно соединить их правильно.

ОТВЕТ

«Кто где живет?»



Ответы: логово – волк, нора – лиса, берлога – медведь, гнездо, дупло – белка.
За быстрое и правильное выполнение задание – 3 балла.

Конкурс 6

Собери грибы в лукошко

На полу находятся муляжи разных грибов (если нет муляжей, можно использовать картинки). Игроки каждой команды должны собрать в лукошко как можно больше съедобных грибов за 2 минуты.

Грибы съедобные



Белый
гриб



Подосинови



Подберёзови



Рыжик



Сыроежка



Опёнок



Лисичка



Груздь



Маслёнок



Несъедобные грибы



бледная поганка



ложные опята



ложные опята



пантерный мухомор



красный мухомор



свинушка

За каждый собранный съедобный гриб – +1 балл, за каждый несъедобный - -1 балл.

Конкурс 7

Доскажи половицу

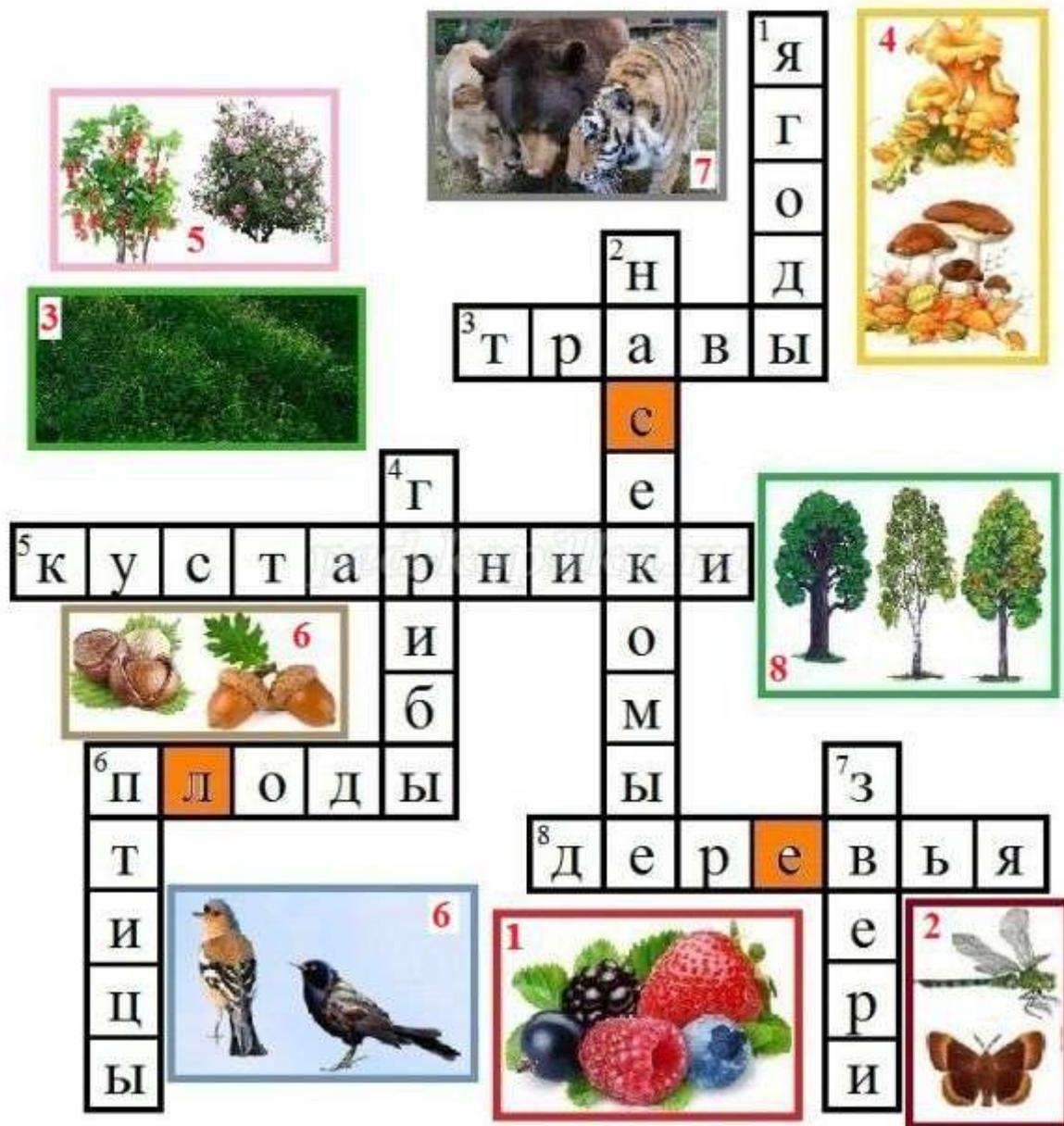
В этом конкурсе учитель поочередно для команд читает начало пословицы. игроки команд должны правильно произнести ее конец. В каждой пословице должны быть слова, связанные с темой.

Пословицы:

1. Где сосна выросла, (там она и красна).
2. Всякая сосна (своему бору шумит).
3. Грибов ищут – (по лесу рыщут).
4. Чем дальше в лес, (тем больше дров).
5. Два медведя (в одной берлоге не живут).
6. Волка бояться - (в лес не ходить).
7. Сколько волка ни корми, (он все в лес глядит).
8. Волк и каждый год линяет, (а обычая не меняет).
9. От волка бежал, (да на медведя попал).
10. Сказал бы словечко, (да волк недалечко).

За верный ответ – 1 балл за каждую пословицу.

Конкурс 8



. Вам нужно рассмотреть внимательно иллюстрации и вписать в клетки кроссворда названия групп предметов. Затем из букв в выделенных клетках составьте слово.

Слово-отгадка: лес